Urządzenia Peryferyjne

**Ćwiczenie 10 – Obsługa joysticka USB z wykorzystaniem DirectInput**

Prowadzący: Dr Inż. Jan Nikodem

Grupa: Poniedziałek tydzień parzysty godz. 10:15

Data wykonania ćwiczenia: 13.11.2017r.

Wykonali : Paweł Biel 225949

Oskar Szubert

# Wstęp

Na pierwszych zajęciach laboratoryjnych otrzymaliśmy zadanie polegające na napisaniu programu pozwalającego na prostą obsługę joysticka podłączonego do komputera za pomocą portu USB. Wymagane było, aby program:

* Stwierdzał obecność joysticka podłączonego do komputera
* Wyświetlał wszystkie podłączone joysticki w postaci MessageBox’ów

Kod naszego programu został napisany w języku C#.